

Kótované promítání

Tematický obsah

- Zobrazení základních útvarů
 - Zobrazení bodu, Zobrazení přímky, Zobrazení roviny
- Polohové úlohy
 - Průsečnice dvou rovin
- Metrické úlohy
 - Otáčení roviny

Výklad



Obecný úvod

- kótované promítání je založeno na jednoduchém a snadno pochopitelném principu – základem je **pravoúhlé promítání do jediné roviny**, vzájemné jednoznačnosti je dosaženo určením orientované vzdálenosti jednotlivých bodů od průmětny – tzv. **kóty**
- relativní **jednoduchost** této promítací metody je ovšem často **na úkor její názornosti**
- různé modifikace kótovaného promítání se užívají v některých technických aplikacích, jako je např. **zobrazení terénu** pomocí tzv. **topografických ploch**, nebo při **teoretickém řešení střech**; velmi pěknou, ovšem v praxi málo užitečnou aplikací kótovaného promítání je tzv. **cyklografie**

Ukázky použití

