

Pravoúhlá axonometrie

Tematický obsah

- Zobrazení základních útvarů
 - Zobrazení bodu, Zobrazení přímky, Zobrazení roviny
- Polohové úlohy
 - Průsečnice dvou rovin, Průsečík přímky s rovinou
- Zobrazení kružnice
- Zobrazení tělesa
 - Pravidelný čtyřboký jehlan, Zářezová (Eckhartova) metoda

Výklad



Obecný úvod

- v pravoúhlé axonometrii se promítá **kolmo do roviny**, která je obvykle zcela **obecně položena vzhledem k zadané pravoúhlé souřadnicové soustavě**
- tím se **dosahuje značné názornosti** i pro objekty, které jsou v této souřadnicové soustavě umístěny speciálně
- **nevýhoda** je ovšem v tom, že ze samotného výsledného axonometrického obrazu **lze jen stěží určit skutečné rozměry zobrazovaných objektů**
- pravoúhlou axonometrii lze **v praxi často najít u počítačových her typu strategie**, a také při názorném **zobrazování montážních postupů** např. u dětských či nábytkových stavebnic

Ukázky použití

