

**Interpolace**

Polynom  $p_n(x)$  interpoluje uzly  $(x_i, y_i)$  pro  $i = 0, \dots, n$ .

$$p_n(x) = y_0 l_0(x) + y_1 l_1(x) + \dots + y_n l_n(x)$$

$$l_i(x) = \frac{(x - x_0) \dots (x - x_{i-1})(x - x_{i+1}) \dots (x - x_n)}{(x_i - x_0) \dots (x_i - x_{i-1})(x_i - x_{i+1}) \dots (x_i - x_n)}$$

**Aproximace**

Funkce

$$\varphi(x) = c_1 \varphi_1(x) + c_2 \varphi_2(x)$$

aproximuje uzly  $(x_i, y_i)$  pro  $i = 1, \dots, n$  ve smyslu nejmenších čtverců. Kde  $c_1, c_2 \in \mathbb{R}$  jsou řešením soustavy:

$$c_1 \sum_{i=1}^n (\varphi_1(x_i))^2 + c_2 \sum_{i=1}^n \varphi_1(x_i) \cdot \varphi_2(x_i) = \sum_{i=1}^n y_i \cdot \varphi_1(x_i)$$

$$c_1 \sum_{i=1}^n \varphi_2(x_i) \cdot \varphi_1(x_i) + c_2 \sum_{i=1}^n (\varphi_2(x_i))^2 = \sum_{i=1}^n y_i \cdot \varphi_2(x_i)$$

**Derivace**

První derivace

$$f'(x_i) \approx \frac{f(x_{i+1}) - f(x_{i-1}))}{x_{i+1} - x_{i-1}}$$

Druhá derivace

$$f''(x_i) \approx \frac{f(x_{i+1}) - 2f(x_i) + f(x_{i-1}))}{(x_{i+1} - x_i)(x_i - x_{i-1})}$$

**Nelineární rovnice**

Řešení rovnice  $f(x) = 0$ .

Metoda **půlení intervalu**

$$x^{(k)} = \frac{a^{(k)} + b^{(k)}}{2}$$

Metoda **regula falsi**

$$x^{(k)} = a^{(k)} - \frac{b^{(k)} - a^{(k)}}{f(b^{(k)}) - f(a^{(k)})} f(a^{(k)})$$

je-li  $f(a^{(k)})f(x^{(k)}) < 0$  pak  $a^{(k+1)} := a^{(k)}, b^{(k+1)} := x^{(k)}$

je-li  $f(x^{(k)})f(b^{(k)}) < 0$  pak  $a^{(k+1)} := x^{(k)}, b^{(k+1)} := b^{(k)}$

**Newtonova metoda**

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} - \frac{f(x^{(k)})}{f'(x^{(k)})}$$

**Iterační metoda**  $f(x) = 0 \rightarrow x - g(x) = 0$

$$x^{(k+1)} = g(x^{(k)})$$

**Soustavy lineárních rovnic**

Řešení soustavy lineárních rovnic  $A \cdot x = b$ .

**Jacobiho metoda** iterační metoda

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j^{(k)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} x_j^{(k)} \right), i = 1, \dots, n$$

**Gauss-Seidelova** iterační metoda

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j^{(k+1)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} x_j^{(k)} \right), i = 1, \dots, n$$

**Integrace**

Přibližná hodnota integrálu  $I = \int_a^b f(x) dx$

Složená **obdélníková** formule

$$I \approx h \sum_{i=1}^n f\left(\frac{x_{i-1} + x_i}{2}\right)$$

Složená **lichoběžníková** formule

$$I \approx \frac{h}{2} \left( f(x_0) + 2 \sum_{i=1}^{n-1} f(x_i) + f(x_n) \right)$$

Složená **Simpsonova** formule ( $n$  je sudé)

$$I \approx \frac{h}{3} \left( f(x_0) + 4 \sum_{\substack{i=1 \\ i \text{ liché}}}^{n-1} f(x_i) + 2 \sum_{\substack{i=2 \\ i \text{ sudé}}}^{n-2} f(x_i) + f(x_n) \right)$$

**Diferenciální rovnice**

Hodnoty  $(x_i, y_i)$  jsou aproximací řešení úlohy

$$y'(x) = f(x, y(x)), y(a) = c \quad \text{na } \langle a, b \rangle$$

**Eulerova metoda**

$$x_i = a + ih, \quad i = 0, 1, \dots, n, \quad h = \frac{b-a}{n}$$

$$y_0 = c, \quad y_{i+1} = y_i + hf(x_i, y_i)$$

**Rungeova-Kuttova metoda**

$$x_i = a + ih, \quad i = 0, 1, \dots, n, \quad h = \frac{b-a}{n}$$

$$y_0 = c$$

$$k_1 = hf(x_i, y_i)$$

$$k_2 = hf\left(x_i + \frac{1}{2}h, y_i + \frac{1}{2}k_1\right)$$

$$k_3 = hf\left(x_i + \frac{1}{2}h, y_i + \frac{1}{2}k_2\right)$$

$$k_4 = hf(x_i + h, y_i + k_3)$$

$$y_{i+1} = y_i + \frac{1}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4)$$



**Operace**

sčítání	+	prvek po prvku
odčítání	-	
násobení	*	.*
dělení	/	./
mocnina	^	.^
transpozice	'	

**Matematické funkce**

absolutní hodnota $ x $	abs( )
druhá odmocnina $\sqrt{x}$	sqrt( )
exponenciální funkce $e^x$	exp( )
přirozený logaritmus $\ln(x)$	log( )
dekadický logaritmus $\log(x)$	log10( )
sinus $\sin(x)$	sin( )
kosinus $\cos(x)$	cos( )
tangens $\text{tg}(x)$	tan( )
kotangens $\text{cotg}(x)$	cot( )
arkussinus $\arcsin(x)$	asin( )
arkuskosinus $\arccos(x)$	acos( )
arkustangens $\arctg(x)$	atan( )
arkuskotangens $\text{arctg}(x)$	acot( )
hyperbolický sinus	sinh( )
hyperbolický kosinus	cosh( )
hyperbolický tangens	tanh( )
hyperbolický kotangens	coth( )

**Definice vlastní matematické funkce**

f=@(proměnné) předpis funkce

**Konstanty**

Ludolfovo číslo $\pi = 3.14\dots$	pi
nekonečno $\infty$	inf
neurčitý výraz	NaN
imaginární jednotka $i = \sqrt{-1}$	i

**Grafy**

plot(x, y)                      fplot(funkce, [a, b])  
 plot(x, y, 'specifikace')

**Specifikace grafu**

barvy	symboly	typy čar
b modrá	. tečky	- plná
g zelená	o kroužky	: tečkovaná
r červená	x křížky ×	- . čerchovaná
c světle modrá	+ křížky +	- tečkovaná
m fialová	* hvězdy	
y žlutá	s čtverce	
k černá	d kosočtverce	
	v trojúhelníky (dolu)	
	^ trojúhelníky (nahoru)	
	< trojúhelníky (vlevo)	
	> trojúhelníky (vpravo)	
	p pěticípé hvězdy	
	h šesticípé hvězdy	

**Úprava grafu**

rozsah os x a y	axis([x <sub>min</sub> , x <sub>max</sub> , y <sub>min</sub> , y <sub>max</sub> ])
poměr os 1:1	axis equal
nadpis obrázku	title('text')
popis x-ové osy	xlabel('text')
popis y-ové osy	ylabel('text')
legenda	legend('text1', 'text2', ...)
zobrazení mřížky do grafu	grid on
více grafů jednoho obrázku	hold on

**Relační a logické operátory**

je rovno =	==	
není rovno $\neq$	~=	
je menší <	<	konjunkce $\wedge$ and(a, b) nebo a & b
je větší >	>	disjunkce $\vee$ or(a, b) nebo a   b
je menší nebo rovno $\leq$	<=	negace $\neg$ not(a) nebo ~a
je větší nebo rovno $\geq$	>=	

**Maticce**

rozměr matice A	size(A)
počet prvků vektoru v	length(v)
matice $m \times n$ nul	zeros(m, n)
matice $m \times n$ jedniček	ones(m, n)
jednotková matice $m \times n$	eyes(m, n)
součty prvků ve sloupcích	sum(A)
součny prvků ve sloupcích	prod(A)
maxima ve sloupcích	max(A)
minima ve sloupcích	min(A)

**Programování**

**záhlaví funkce**

function [výstupy]=jméno(vstupy)

**rozhodovací blok**

if podmínka 1  
     blok příkazů  
end

**rozhodovací blok**

if podmínka 1  
     blok příkazů  
elseif podmínka 2  
     blok příkazů

**přepínač**

switch proměnná  
case hodnota1  
     blok příkazů  
case hodnota2  
     blok příkazů

...  
else  
     blok příkazů  
end

**cyklus s podmínkou**

while podmínka  
     blok příkazů  
end  
...  
otherwise  
     blok příkazů  
end

**cyklus se známým počtem opakování**

for rozsah hodnot  
     blok příkazů  
end